

Sistema de pago inteligente para los peajes hace cambios en su circuitos

El sistema de pago inteligente para los peajes en Venezuela, CobreTag anunció que suma un nuevo punto a su circuito.

Así lo dio a conocer a través de su cuenta en la red social Instagram destacando que el Peaje de Palo Negro en el estado Aragua «se suma la mejor tecnología, al avance y a la innovación al viajar».

En ese sentido, CobreTag, confirmó que desde ahora «podrás pasar de forma rápida, sin detenciones, ni pagos presenciales» en el peaje Palo Negro.

Por otro parte, también anunció a través de un comunicado que dejarán de trabajar en el peaje del estado Sucre.

«Es importante hacer de su conocimiento que a partir del 19 de agosto de 2024 haremos cese de operaciones en el peaje el Peñón del estado Sucre», se lee en el comunicado.

Es por ello, que los usuarios «no podrán utilizar sus dispositivos Cobretag para transitar en dicho peaje. Por favor, tomen sus previsiones y pedimos disculpas por las molestias ocasionadas.

De acuerdo con su sitio web, CobreTag es un sistema de pago inteligente para los peajes en Venezuela. Consta de un dispositivo que va adherido al parabrisas de su vehículo.

Cuando llega al punto de peaje es leído por la antena receptora, la cual envía una señal de RF para que la barrera se abra automáticamente en caso de poseer saldo en el sistema.

Peajes donde operan

Estado Portuguesa: peaje La Lucia. peaje Boconoito y peaje Los Hijitos.

Estado Lara: peaje Simón Plana, peaje Jacinto Lara y peaje Libertad.

Estado Falcón: peaje Los Médanos, peaje Boca de Aroa y peaje Los Pedros.

Estado Trujillo: peaje La Libertad, Peaje Buena Vista, peaje Quebrada de Cuevas.

Estado Yaracuy: peaje Caseteja, peaje Pozón, peaje Hato Viejo, peaje La Raya.

Estado Anzoátegui: peaje Mesones, peaje Los Potocos, peaje San Juan de Unare, peaje Guanipa.

Estado Aragua: peaje Las Tejerías, peaje Villa de Cura, peaje La Cabrera y Palo Negro.

Estado Cojedes: peaje Galerías del Pao, peaje Camoruco

Distrito Capital: peaje de Tazón.