

Rodríguez León: pediremos salarios justos y mano dura contra la corrupción

En el marco de la campaña electoral para la elecciones del próximo 6 de diciembre para para disputados de la Asamblea Nacional, Oswaldo Rodríguez, quien está postulado por el circuito número 3 Miranda- Falcón, por el Movimiento al Socialismo, MAS y el Movimiento Ecológico, señaló que no será de los candidatos que sólo se ven en campaña sino que estará atento ante las necesidades del pueblo que lo elija.

Además el ex comandante de la Policía del Estado y alcalde del municipio Miranda, explicó que está seguro que al llegar al parlamento nacional, él en conjunto con sus compañeros de fórmulas trabajaran y abogarán por unos salarios justos “nosotros llegaremos con propuestas concretas como la de un salario justo ante unos precios injustos, ya que continúa la problemática del bachaqueo y la especulación atro”.

Asimismo, el candidato a la AN expresó “nosotros vamos a pedir al llegar a la Asamblea Nacional la reforma de la Ley contra la corrupción ya que es demasiado y lo que pide el pueblo es que los corruptos estén presos y la actual ley es muy benevolente y así como el Código Procesal Penal, un código permisivo y alcahuete”

Por otra parte Rodríguez León, manifestó que trabajará en función del rescate del turismo, sobre todo en el municipio Falcón pero que en las condiciones en las que se encuentran no es posible: la falta de luz, agua, carreteras esto no podrá concretarse “los servicios públicos son verdaderamente una calamidad, ¿pero esto será problema de un bloqueo o de sanciones? De que acá no se tenga luz durante muchas noches, o también será problema del bloqueo que en las 9 parroquia se repita una constante que es el problema del agua, sin embargo en momentos electorales se les promete que llegará y aquí en Pueblo Nuevo hace casi un año que no llega el vital líquido”.

Finalmente el candidato prometió que buscará que el salario del venezolano se ajuste a la realidad y que la cesta básica está en el orden de los 300 dólares.