

Resident Evil 9 te llevará al límite con dos enemigos que no podrás eliminar

Tenemos nueva información muy importante sobre Resident Evil 9. Durante los meses de abril y septiembre de 2024 se realizaron **varias pruebas de juego** con este esperado título, y se han filtrado algunos detalles muy interesantes que arrojan luz sobre puntos clave que no conocíamos hasta el momento.

Hay mucha tela que cortar, así que voy a ir directamente al grano. **La prueba de abril de 2024 se centró en Jill Valentine**, y en teoría se desarrolló en un hospital abandonado que estaba situado en una isla. Dicho hospital estaba decorado con simbología que aludía claramente a una especie de culto religioso, como una luna y el símbolo del infinito.

El objetivo principal explorando el hospital era encontrar un suero que sirva de cura para una infección que afecta a los habitantes de la isla, y que los convierte en una especie de **zombis con moho**. Estos enemigos no son como los zombis clásicos, sino que se asemejan más a los ganados de Resident Evil 4, ya que pueden utilizar cuchillos, hachas y guadañas.

Jill cuenta con el apoyo por radio de **Chris Redfield y Barry Burton**, está armada con una escopeta, una pistola y un cuchillo, tres clásicos de la franquicia, y mantiene la habilidad de fabricar munición, algo que debutó en Resident Evil 3 Nemesis. Lo más interesante es que durante toda la secuencia de juego Jill es perseguida por **un enemigo al que no podemos matar**, conocido como «Goatman», el «hombre cabra» en una traducción literal. Al final de la secuencia este infecta a Jill, lo que genera una gran expectación.



La demo de septiembre de 2024 se centraba en [Leon S. Kennedy](#), y tenía lugar en una playa que llevaba directamente a un bosque que está cerca del laboratorio de un tal señor Simon, al que Leon está persiguiendo. Simon está creando clones de Evelyn, a la que estoy seguro que muchos recordaréis por su papel como villana principal en Resident Evil 7.

Durante esta demo Leon también se tuvo que enfrentar a zombis infectados con moho que pueden utilizar diferentes armas, y

tiene que eludir a un enemigo invencible que no deja de perseguirlo, pero este es diferente al que persigue a Jill, ya que **puede convertirse en un enjambre de moscas** que producen alucinaciones. Sí, estoy seguro que esto os recordará a las hermanas de Resident Evil Village.

Se confirma que hay una secta en Resident Evil 9, porque durante la demo con Leon este ve a varios enemigos rezando a la Luna en una hoguera. **Puede que Leon y Jill tengan dos escenarios diferentes**, algo que sería una excelente idea, y que se implementó por primera vez en la saga con Resident Evil 2.

Por lo que he visto, parece que Resident Evil 9 tendrá fuertes **influencias de Resident Evil 4 y también de Resident Evil 7**. Os recuerdo que se viene rumoreando que este juego va a tener un enfoque más de tipo mundo abierto, y que será exclusivo de la generación actual de consolas y PC. Su lanzamiento se producirá en la [segunda mitad de 2025](#).

Muy Computer