

Progamers | El próximo Star Wars Jedi será el último de la saga

Electronic Arts trajo consigo un montón de novedades relacionadas con sus diversas franquicias en su más reciente día de inversores pautado para el martes 17 de septiembre. Entre tantas cosas, Laura Miele, presidenta de EA Entertainment and Technology, dio los primeros detalles oficiales sobre el futuro de la franquicia Star Wars Jedi, protagonizada por Cal Kestis, mencionando que Respawn Entertainment está desarrollando el capítulo final de esta historia.

“Hemos entregado algunos de los juegos de Star Wars de mayor calidad y más vendidos de todos los tiempos, con más de 5 mil millones de dólares en reservas netas”, afirmó.

“Este impresionante historial incluye, por supuesto, los juegos Star Wars Jedi, donde más de 40 millones de fanáticos de Star Wars se han conectado con Cal Kestis y su arco de convertirse en un poderoso Jedi. Respawn está trabajando arduamente para llevar el capítulo final de esta emocionante historia a los jugadores”.

Hace un año, el actor Cameron Monaghan, quien interpreta a Cal Kestis en las dos últimas entregas, declaró en un panel de la Ocala Comic Con que junto a EA estaban “trabajando en una tercera entrega y estamos en el proceso de hacerlo ahora mismo. Es una gran tarea y ha habido algunas conversaciones hasta ahora, pero con suerte, cuando todo esté dicho y hecho, podremos entrar y hacer algo realmente genial”.

Si bien, el actor no ofreció más detalles al respecto, se sabe que esta próxima entrega podría ser un poco más diferente a lo que ya conocemos.

¿Qué podemos esperar del próximo Star Wars Jedi?

En septiembre de 2023, el director de Star Wars Jedi: Survivor, Stig Asmussen se marchó de Respawn meses después del lanzamiento de esta última entrega. Sin embargo, poco antes de su etreno, Asmusen aseguró que siempre quiso ver esto como una trilogía.

“Siempre quise ver esto como una trilogía, “¿Cómo podemos llevar a Cal y al equipo a lugares nuevos más allá de lo que estábamos haciendo en el primer juego?”

“Teníamos una idea bastante decente del marco temporal en el que

queríamos que se desarrollara Survivor, cuáles serían los riesgos, cuál sería el tono del juego, a qué se enfrentaría Cal y cómo estaba el equipo, voy a tener en cuenta eso. Y también hay ideas de lo que podríamos hacer más allá de eso”.

Si bien, esto podría cambiar por completo al estar bajo otra dirección, es un buen punto de partida hasta finalmente conocer la dirección que tendrá esta última aventura de Cal Kestis.

Con información de ÚN