Nintendo Switch no tendría hardware para soportar Call of Duty

La Autoridad de Competencia y Mercados de Reino Unido (CMA, por su sigla en inglés) realizó un informe sobre los más recientes resultados provisionales de rendimiento en consolas, donde indica que la consola Nintendo Switch podría no ser capaz de reproducir ciertos juegos de multijugador con alta resolución gráfica, tales como Call of Duty o Halo.

El órgano rector indicó que esto se debe a las especificaciones a nivel de hardware que tiene el Nintendo Switch, las cuales podrían no ser las requeridas para alcanzar un redimiendo óptimo en la adaptación del juego.

Este anuncio se debe tras la confirmación de la alianza entre Microsoft y Nintendo, un pacto que permitirá a la comunidad de jugadores disfrutar de los títulos de Xbox en el Switch durante los próximos 10 años.

No obstante, la CMA no ha visto con buenos ojos dicha alianza, pese a que la consola de Nintendo tiene una base de usuarios fiel y un catálogo de juegos bastante amplio.

Con información de Tarreo