

Nintendo Switch 2 tiene problemas graves de temperatura que producen bloqueos y cuelgues

Es imposible negar que Nintendo Switch 2 ha sido un gran éxito, pero cada vez es más evidente que Nintendo ha cometido errores muy graves con el diseño de esta consola a Nivel de hardware. Ya vimos recientemente que la pantalla no está a la altura, y que tiene un tiempo de respuesta demasiado alto, y hoy hemos podido confirmar que esta también sufre problemas de temperatura.

Varios usuarios han informado de que su Nintendo Switch 2 se acaba calentando en exceso mientras juegan, y que esto lleva a una situación irreversible en la que al final la consola se acaba bloqueando. Esto significa que el sistema de refrigeración no es capaz de mantener unas temperaturas de trabajo seguras, y que ante esa situación el sistema no tiene más remedio que bloquearse o apagarse para evitar daños producidos por el exceso de calor.

En esos informes se puede leer también que los ventiladores «se volvieron locos» poco antes de que se produjeran esos bloqueos en las consolas afectadas, así que está claro que se trata de una cuestión térmica. Podríamos pensar que esto ocurre sobre todo al mover juegos muy exigentes, como Cyberpunk 2077, pero lo cierto es que también ha ocurrido con otros títulos menos demandantes, lo que no hace más que complicar la situación.

Por desgracia no sabemos qué hay detrás de estos problemas, es decir, no sabemos qué es lo que provoca ese exceso de temperatura. Pueden haber muchas causas, desde una mala previsión de la temperatura máxima del sistema por parte de Nintendo, que pudo llevarla a utilizar un sistema de refrigeración menos potente de lo necesario, hasta algún error o fallo durante el montaje.

Con información de Muy Computer