

Nintendo Switch 2 tendrá versiones mejoradas de juegos de Nintendo Switch

Durante la presentación del sistema «Virtual Game Card» (tarjetas de juego virtuales) la gran N ha confirmado accidentalmente que Nintendo Switch 2 **recibirá versiones mejoradas** de los juegos de Nintendo Switch. La verdad es que no era ningún secreto, de hecho esa posibilidad fue algo que ya os comenté el pasado mes de enero [en este artículo](#).

A continuación os dejo lo que ha dicho Nintendo literalmente al respecto [en su web oficial](#), para que lo entendáis mejor y lo tengáis contextualizado:

*«Las consolas compatibles deben estar vinculadas a una cuenta Nintendo para usar tarjetas de juego virtuales. Los juegos exclusivos de Nintendo Switch 2 y los juegos de la **Edición Nintendo Switch 2** solo se pueden cargar en una consola Nintendo Switch 2».*

La clave está en esa referencia los juegos «Edición Nintendo Switch 2». Estos **serían juegos de la consola original con mejoras gráficas** para aprovechar el mayor potencial de esta nueva consola. Todavía no se han confirmado qué mejoras gráficas podrían implementarse, pero podemos estar seguros de que entre ellas estará un aumento de la resolución, y quizá también una mejora de la tasa de fotogramas por segundo.



Al diferenciar entre la edición del juego para la consola original y la edición para la nueva consola **da la impresión de que habría que pagar por ambas versiones**. Con esto quiero decir que si tenemos un juego para Nintendo Switch y queremos jugar a la versión mejorada para el modelo de nueva generación puede que tengamos que comprar dicha versión, y que esas mejoras no se implementen de forma gratuita mediante una actualización al instalar el juego original.

Esto sería una mala noticia para los jugadores que ya tienen una amplia colección de juegos de Nintendo Switch, y que esperaban poder disfrutar de sus versiones mejoradas gratis en Nintendo Switch 2, pero sería una buena noticia para Nintendo, que **hará caja dos veces con los mismos juegos**.

Volviendo a las tarjetas de juego virtuales, este sistema que ha presentado Nintendo busca mejorar la versatilidad de los juegos en formato digital. En resumen, es un sistema que nos permitirá utilizar nuestros juegos en formato digital **en diferentes consolas** Nintendo Switch. También podremos utilizarlo para **prestar nuestros juegos a miembros de nuestra familia** por un plazo máximo de 14 días.

Para poder utilizar esta tecnología es necesario **vincular las consolas en local** una vez antes de poder utilizar esos juegos otras consolas, y solo podemos compartir un juego con una consola diferente o con un miembro de la familia a la vez. A pesar de sus limitaciones es un movimiento acertado por parte de Nintendo, y nos facilitará la transferencia de nuestros juegos de Nintendo Switch en formato digital a nuestra nueva Nintendo Switch 2.

El lanzamiento de dNinteno Switch 2 se espera [para el mes de junio](#), y tendrá un precio de entre 400 y 500 dólares.

Con información de Muy Computer