

Nintendo demanda por infracción de patentes a desarrollador de juego parecido a Pokémon

«Esta acción legal tiene como objetivo obtener una orden judicial contra la infracción así como daños y perjuicios», dijo Nintendo en un comunicado. A su vez, afirmaron que *Palworld* «infringe varias patentes»; sin embargo, no especificaron cuáles.

Palworld, un juego donde los personajes son parecidos a los de Pokémon, una franquicia propiedad de Nintendo, todavía se encuentra en fase de desarrollo pero una versión preliminar **ya está disponible en la plataforma Steam por unos 30 dólares.**

Nintendo asegura que es un «nuevo Pokémon»

El juego vendió 5 millones de ejemplares en tres días y se hizo viral.

Las reseñas iniciales del juego fueron positivas. Aunque muchos usuarios señalaron el parecido de los «Pals» a los personajes de *Pokémon* y lo describieron como un «*Pokémon* con armas».

Por su parte Pocketpair anunció el jueves que «iniciará los procedimientos legales e investigaciones con respecto a las acusaciones de infracción de patentes».

«Es realmente desafortunado que nos veamos obligados a dedicar mucho tiempo a problemas que no tienen nada que ver con el desarrollo del juego debido a esta acción legal», afirmó la compañía en un comunicado publicado el jueves.

Pokémon ha sido un éxito global desde su lanzamiento como juego de rol en 1996 para la videoconsola **Game Boy de Nintendo.**