

Nintendo confirma que el sucesor de la Switch será retrocompatible

Estas últimas semanas, Nintendo ha estado en una buena racha de anuncios importantísimos que se hacen pasar por casuales al simplemente anunciarlos a través de un post en Twitter y para esta ocasión, han ofrecido nuevos detalles sobre una de las características más esperadas del sucesor de la Nintendo Switch.

Shuntaro Furukawa, actual presidente de Nintendo, anunció [a través de la referida red social](#) que su próxima consola sería retrocompatible con la Switch y Nintendo Switch Online.

This is Furukawa. At today's Corporate Management Policy Briefing, we announced that Nintendo Switch software will also be playable on the successor to Nintendo Switch. Nintendo Switch Online will be available on the successor to Nintendo Switch as well. Further information about...

– 任天堂IR (@NintendoCoLtd) [November 6, 2024](#)

“En la reunión informativa sobre políticas de gestión corporativa de hoy, anunciamos que el software de la Switch también se podrá jugar en el sucesor de Nintendo Switch”, se lee en la publicación.

“Nintendo Switch Online también estará disponible en la consola sucesora de Nintendo Switch. Próximamente, se anunciará más información sobre la consola sucesora de Nintendo Switch, incluida su compatibilidad con Switch”.

Además de esto, se reiteró que si bien, aún no anunciar su próxima consola, lo harán antes de que finalice su año fiscal actual, que concluye el 31 de marzo de 2025.

La Nintendo Switch continúa vendiéndose como pan caliente

Por si fuera poco, también se destacó los impresionantes hitos de ventas de la Switch, que ha vendido más de 146.04 millones de unidades en todo el mundo, y las ventas de software alcanzaron la notable cifra de 1.306,10 millones de unidades. Junto a estas cifras, se reveló los títulos más vendidos en la plataforma:

1. Mario Kart 8 Deluxe – 64,27 millones de unidades
2. Animal Crossing: New Horizons – 46,45 millones de unidades
3. Super Smash Bros. Ultimate – 35,14 millones de unidades
4. The Legend of Zelda: Breath of the Wild – 32,29 millones de unidades
5. Super Mario Odyssey – 28,50 millones de unidades
6. Pokémon Espada y Escudo – 26,44 millones de unidades
7. Pokémon Escarlata y Violeta – 25,69 millones de unidades
8. The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom – 21,04 millones de unidades
9. Super Mario Party – 20,98 millones de unidades
10. New Super Mario Bros. U Deluxe – 17,77 millones de unidades



La empresa nipona ajustó su previsión de ventas para el modelo actual de Switch, reduciéndola un 31% interanual debido a unas ventas más lentas en los dos primeros trimestres. La compañía espera ahora vender 12.5 millones de unidades este año fiscal, por debajo de su previsión anterior de 13.5 millones.

Con información de UN