

# Netflix habría elegido director para su adaptación del videojuego Gears of War

Netflix habría encontrado al director indicado para su próxima película de acción real del [videojuego Gears Of War](#) y se trataría del responsable del filme Deadpool 2, de 2018.

El primer juego de Gears of War se lanzó en 2007 y fue un enorme éxito, que llevó a la expansión de la historia con más juegos, reseñó el portal [Qué Ver](#).

La historia se centra en el planeta Sera, un lugar rico en una sustancia conocida como "impulsión", una preciada fuente de energía. El planeta durante un tiempo estuvo en guerra y justo cuando la paz reinaba, una raza humanoide llamada Locust emergió desde el suelo y declaró la guerra a los humanos.

En tal sentido, el equipo principal, conocido como Escuadrón Delta, una unidad de soldados conformada por Anthony Carmine, Dominic Santiago, Augustus "Train" Cole y su líder Marcus Fenix se encarga de pelear contra los Locust y busca descubrir cuál es la verdadera situación del planeta.

De acuerdo a información de The Hollywood Reporter, el director David Leitch está en negociaciones para tomar las riendas de la adaptación de gran presupuesto que prepara Netflix para Gears of Wars.

El sitio comentó que Leitch y Kelly McCormick, su socia y también pareja, producirían la película a través de su sello 87North.

El director tiene buena experiencia en materia de acción, algo muy necesario en la historia de Gears of War.

Dentro de los últimos trabajos del cineasta se encuentran The Fall Guy (2024) con Ryan Gosling y Emily Blunt o Tren Bala (2022) con Brad Pitt.

Además, Leitch fue uno de los promotores para que el Oscar reconozca a los dobles de riesgo con una categoría dedicada, la cual se verá en los Premios 2027.

Para crear el guion de la película ya está confirmado Jon Spaihts, quien trabaja con Denis Villeneuve para la adaptación de los libros de Dune de Frank Herbert.

Con información de 2001