

«Minecraft» debuta con récord de taquilla para una cinta basada en un videojuego

‘Minecraft’, protagonizada por Jason Momoa y Jack Black, consiguió este fin de semana una taquilla de 301 millones de dólares (157 solo en Estados Unidos), lo que supone el mejor estreno para una película que adapta un videojuego.

Unas cifras que han superado las expectativas de los analistas, que habían apuntado a una recaudación de unos 90 millones de dólares en su primer fin de semana en salas.

Pero ‘A Minecraft Movie’ (‘Una película de Minecraft’), que adapta para la gran pantalla este videojuego lanzado en 2011 y que es el más vendido de la historia con más de 300 millones de unidades, sorprendió con una taquilla que es la más alta para un primer fin de semana en este 2025.

Los 301 millones de dólares conseguidos por ‘Minecraft’ apuntan además a que la cinta se podrá convertir fácilmente en el mayor éxito de una película adaptación de un videojuego, ya que en este apartado las más taquilleras son ‘Pokemon: Detective Picachu’ (2019), con 450 millones de dólares: ‘Rampage’ (‘Proyecto Rampage’, 2018), con 428, y ‘Uncharted’ (2022), con 407.

UR