

Microsoft lanza dos consolas portátiles para rivalizar con Nintendo: ROG Xbox Ally y Ally X

Microsoft también ha entrado de lleno en la carrera de las consolas portátiles de videojuegos al aliarse con ASUS para el lanzamiento de las ROG Xbox Ally y ROG Xbox Ally X, que a priori buscan rivalizar con la Nintendo Switch 2.

«Entre todos, combinamos nuestras fortalezas y conocimientos técnicos para presentar algo completamente nuevo: ROG Xbox Ally y ROG Xbox Ally X. Estas consolas portátiles están diseñadas para que acceder a tus juegos favoritos –de Xbox, Battle.net y otras tiendas de PC– sea más fácil que nunca, todo desde un solo dispositivo», dice un comunicado de Xbox.

La marca de las videoconsolas señala que con estos nuevos modelos, los jugadores descubrirán “una nueva forma de jugar”. Combinarán la potencia de Xbox con la libertad de Windows.

En detalle, califican a la ROG Xbox Ally como «la consola esencial ideal para todo tipo de jugador, desde el más casual hasta el más entusiasta». Con la X, resaltan: “la experiencia definitiva de alto rendimiento, creada para los jugadores más exigentes”.

«Ambas permiten jugar de forma nativa, en la nube o mediante juego remoto con tu consola Xbox en otra habitación».

Además, ambas consolas traen funciones innovadoras como: Pantalla completa optimizada para Xbox, biblioteca de juegos agregada con acceso a títulos instalados desde tiendas líderes de PC e integración con Windows 11 desde el primer encendido.

Dado que estos equipos ejecutan Windows, el usuario tendrá acceso a juegos que no están en otros sistemas, con toda la versatilidad del juego en PC.

Características

La Xbox Ally incluye un procesador AMD Ryzen Z2 A, 16 GB de RAM y 512 GB de tarjeta de memoria. La X, mientras tanto, cuenta con mayores capacidades: Incorpora procesador AMD Ryzen AI Z2 Extreme, 24 GB de RAM y 1 TB de SSD. También incluye gatillos

con vibración para mayor inmersión.

Su llegada no estará disponible para todos los países al instante, por lo que primero arribará a ciertas naciones antes de expandirse mundialmente. Además, Microsoft señaló que los precios se darán a conocer en los próximos meses, al igual que el proceso de preventa.

Con información de Agencias