

Mal momento para BioShock: Cancelaciones y retrasos desde 2K

BioShock 4 se ha retrasado, ya que los ejecutivos de 2K Games no estaban a gusto con la parte narrativa del juego. De igual manera se canceló el remake del primer juego a inicios de 2025.

Mucho tiempo han esperado los fans de BioShock por un nuevo juego de la franquicia y es que han pasado ya 12 años desde la salida de su último juego. Ahora se ha anunciado que BioShock 4 se retrasa, ya que se debe hacer una reestructuración de narrativa. Además de esto, un remake del primer juego ha sido cancelado a inicios de años.

Estas noticias se dieron a conocer gracias a un nuevo informe dado por [Bloomberg](#). En el que se da a conocer que los ejecutivos de 2K Games no estaban contentos con como se estaba desarrollando la historia del juego. Fue por esto que decidieron retrasarlo y despedir a Kelley Gilmore, la directora de Cloud Chamber Studios, el estudio relacionado con su creación.

La decisión fue tomada por 2K debido a que “La empresa necesita ser más ágil y eficiente”.

BioShock 4 y su desarrollo estancado

Esta decisión es preocupante, debido a que BioShock lleva por lo menos 10 años en desarrollo, ya que Certain Affinity estaba encargada de crear el juego en 2015. Sin embargo, el tiempo fue pasando y el juego empezó de cero en 2018 y nuevamente en 2023.

En cuanto al porqué se ha cancelado el remake del primer BioShock, las razones aún son desconocidas, pero se cree que podría ser para dedicarse de lleno a la creación de esta secuela. 2K ha comentado sobre el juego que: “Tenemos un buen juego, pero queremos ofrecer uno excelente”. Teniendo esto en cuenta, no es de extrañar que el juego haya pasado por tantas etapas, puesto que BioShock se ha vuelto una saga de culto en el mundo de los videojuegos.

Con información de ÚN