Los mejores videojuegos de 2023: ‘Resident Evil’ y ‘Blasphemous’

El año 2023 estuvo marcado en el mundo de los videojuegos por el lanzamiento de nuevos título de sagas muy conocidas, como ‘Super Mario», ‘Resident Evil’, ‘The Legend of Zelda’ y, sobre todo, ‘Final Fantasy’ y ‘Street Fighter’.

El año arrancó con la salida a la venta de ‘Fire Emblem Engage’, un videojuego con una temática medieval y fantástica con un carácter muy marcado, la estrategia por turnos. Una propuesta a la que siguieron otras no menos esperadas como ‘Wonder Boy Anniversary Collection’ o ‘One Piece Odyssey’.

Un mes más tarde, en febrero, el sector del videojuego dio la bienvenida a ‘Like a Dragon: Ishin’, con el que los juradores pudieron disfrutar de dinámicos combates; así como recibieron también al desafiante juego de acción ‘Returnal’.

El año corría y en marzo llegaron ‘Resident Evil 4’, ‘Fatal Frame: Mask of the Lunar Eclipse’ o ‘The Last of Us: Part I’.

Ya en abril ‘Star Wars: Jedi Survivor’ y ‘Dead Island 2’ fueron los dos lanzamientos más esperados, aunque el segundo trimestre del año estuvo repleto de estrenos y novedades en todos los géneros y plataformas como «Meet tour maker» (4 de abril), un título de ambientación posapocalíptica.

‘The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom’ fue, por su parte, el lanzamiento más esperado del mes de mayo en el sector del videojuego, un título que compartió protagonismo con la secuela de ‘The Breath of the Wild’ y ‘Redfall’ (2 de mayo), un videojuego de acción, disparos, vampiros y diversión cooperativa hecho por Arkane Studios.

Con información de 800 noticias