

La Xbox portátil será fabricada por ASUS

Hace solo unos días os contamos que la Xbox portátil [podría llegar este mismo año](#), y que esta consola iba a ser fabricada por uno de los OEMs más importantes del mundo. Ahora sabemos, gracias a una nueva filtración, que la consola **será fabricada concretamente por ASUS**.

El gigante taiwanés tiene una gran experiencia en el mundo del gaming, y su submarca **ROG es una de las más conocidas y mejor valoradas** del mundillo tecnológico. ASUS también demostró su buen hacer con la [ROG Ally](#), una consola portátil que tuvimos la oportunidad de analizar y que nos dejó muy buenas sensaciones, así que tiene sentido que Microsoft quiera apostar por ella para crear su nueva Xbox portátil.

[La fuente dice](#) que ASUS podría ser la encargada de este proyecto tan importante, pero no se atreve a asegurarlo por completo, lo que significa que cabe la posibilidad de que todavía no haya nada cerrado y de que se produzcan cambios de última hora. Con todo, otras fuentes han señalado también a ASUS, así que parece que **podemos darlo casi como algo «confirmado»**.

Cómo podría ser esa Xbox portátil



Pues en realidad **sería más un PC consolizado y portátil para jugar** que una auténtica consola Xbox portátil, ya que podría estar basada en Windows y utilizará una APU AMD Ryzen serie Z. No está claro si Microsoft optará por un modelo potente y de última generación, como el Z2 Extreme, o si por el contrario elegirá un modelo de la serie Z1 para reducir costes.

Ambas posibilidades están abiertas, y la verdad es que al final todo dependerá de la experiencia que quiera ofrecer Microsoft y del precio que quiera poner a su consola. Se rumorea que la Xbox portátil podría llegar al mercado con un precio de **entre 499 y 599 dólares**, una cifra que tiene sentido, pero que francamente la colocaría en una posición complicada frente a Nintendo Switch 2.

Me explico. Si Xbox portátil llega como un PC consolizado basado en Windows **perderá todas las ventajas que tiene una consola de verdad** a nivel de optimización y desarrollo de juegos. El mejor

ejemplo lo tenemos en Xbox Series S, un sistema que a pesar de su baja potencia ha recibido versiones adaptadas de juegos muy exigentes que no funcionan nada mal en esta consola a pesar de sus limitaciones.

Nintendo Switch 2 tendrá las ventajas propias de una consola, y contará con las franquicias exclusivas de Nintendo. También se espera que su precio no supere los 400 euros, así que **no le va a poner las cosas nada fáciles a esta Xbox portátil**. Personalmente espero que Microsoft recapacite, y que opte por seguir el camino de consola de verdad.

MUY COMPUTER