

Intel volverá a las CPUs con un solo tipo de núcleos

Los procesadores [Intel Core Gen 12](#) fueron los primeros de la compañía en utilizar **dos tipos de núcleos diferentes**, los de alto rendimiento, identificados como núcleos P, y los de alta eficiencia, conocidos como núcleos E.

Ambos tipos de núcleos utilizaban **arquitecturas diferentes**, y esto obligó a Intel a dividir a sus equipos en dos grupos distintos, una estrategia que ha mantenido hasta ahora, y que según una nueva filtración tiene los días contados, porque Intel se estaría preparando para unificar núcleos en 2028.

Si esta información es cierta, los procesadores Intel Nova Lake y Razer Lake, que llegarán en 2026 y en 2027, respectivamente, **serán los últimos en utilizar dos tipos de núcleos diferentes**. [Nova Lake](#) tendrá núcleos P basados en Coyote Cove y núcleos E basados en Artic Wolf, y Razer Lake tendrá núcleos P basados en Griffin Cove y núcleos E basados en Golden Eagle.

Nova Lake será una actualización importante frente a Intel Arrow Lake, tanto por rendimiento como por su soporte de AVX10 y APX. Razer Lake será una actualización menor frente a Nova Lake. **Titan Lake, prevista para 2028, será la primera generación que unificará ambos tipos de núcleos**, y será una actualización mayor frente a Razer Lake.



Artic Wolf podría ser la base de la arquitectura unificada de Intel

Para volver a una arquitectura unificada lo más lógico sería que esta se centrara en la arquitectura de los núcleos P más avanzados de Intel, pero según la información que tenemos hasta el momento parece que el gigante del chip **va a partir de la arquitectura Artic Wolf** para diseñar su próxima futura generación de núcleos unificados.

En cualquier caso, lo importante de esta información es esa supuesta vuelta de Intel a los procesadores con un único tipo de núcleos, **un enfoque que ya hemos visto en los procesadores Xeon de sexta generación**, que están divididos en modelos con núcleos P y modelos con núcleos E, pero no hay ninguna versión que

combine ambos tipos de núcleos.

Este cambio podría ser positivo para Intel, ya que le permitirá **concentrarse en una única arquitectura y simplificar el diseño y el correcto aprovechamiento** de sus procesadores en diferentes escenarios. Ya os hemos contado en varias ocasiones que cuando se combinan dos o más tipos de núcleos es necesario que estos tengan el soporte y la coordinación adecuada.

Volver a una arquitectura unificada simplificaría el diseño, permitiría a Intel **prescindir del Thread Director, y también le abriría las puertas a un diseño totalmente nuevo a nivel de silicio**. No obstante, esto no quiere decir que la compañía vaya a volver a un diseño de núcleo monolítico, el chiplet llegó para quedarse, y los futuros procesadores de Intel seguirán utilizando el diseño actual basado en tiles.

MUY COMPUTER