Hackean nuevo videojuego de Wolverine y filtran una versión de desarrollo totalmente jugable

En uno de los ciberataques más grandes de la historia de los videojuegos, la empresa Insomniac Games se pronunció sobre el hackeo a su próxima entrega “Wolverine”, de la cual se filtró a internet una versión de desarrollo para computadores que se puede jugar.

Tom Henderson, periodista especializado en el gaming, afirmó la existencia del juego filtrado, y advirtió a los usuarios a tener cuidado si tienen la oportunidad de instalarlo.

La desarrolladora no solo sufrió la filtración de Wolverine, sino de datos de futuros proyectos e incluso información de sus trabajadores.

“Gracias por las muestras de apoyo y compasión, lo apreciamos mucho. Estamos tristes y a la vez cabreados por el reciente ciberataque que ha recibido nuestro estudio y por la carga emocional que ha sufrido nuestro equipo de desarrolladores”, expresó la compañía en un comunicado.

Dentro de los títulos más destacados producidos por Insomniac está la franquicia de Ratchet & Clank, que cuenta con 13 juegos lanzados. En los últimos años, consiguieron el reconocimiento mundial por sus tres entregas de Spiderman.

El estudio, que es propiedad de Sony Interactive Entertainment, envió un mensaje tranquilizador, asegurando que la producción de Wolverine seguirá.
“El juego está en una fase temprana de producción y sin duda evolucionará mucho durante su desarrollo, tal y como sucede con nuestros planes”, afirmó Insomniac en su comunicado.

Este proyecto fue anunciado en septiembre de 2021 para la PlayStation 5, y, si todo sigue su curso tal y como estaba planeado, tendría su estreno en 2024, aún sin una fecha oficial.

Con información de Versión Final