

GTA VI retrasa su estreno: Llegará en mayo de 2026

Rockstar Games anunció oficialmente este viernes que Grand Theft Auto VI, uno de los videojuegos más esperados de la última década, se lanzará finalmente el 26 de mayo de 2026.

La desarrolladora confirmó que necesita más tiempo para finalizar el ambicioso proyecto, que inicialmente estaba previsto para estrenarse en otoño de 2025.

La compañía agradeció a sus seguidores por la paciencia y reafirmó su compromiso de ofrecer un título que supere todas las expectativas.

«Sentimos mucho que sea más tarde de lo que esperabais», expresó Rockstar, que también reconoció la abrumadora expectación generada en torno al nuevo capítulo de su exitosa saga.

Con cada juego que hemos lanzado, el objetivo siempre ha sido intentar superar vuestras expectativas, y Grand Theft Auto VI no es una excepción», añadió el comunicado.

El anuncio llega pocos días antes de la presentación de resultados financieros de Take-Two Interactive, empresa matriz de Rockstar, que tendrá lugar el próximo 15 de mayo.

Desde la publicación del primer tráiler en diciembre de 2023, la compañía no había compartido más novedades oficiales sobre el juego, lo que había generado inquietud entre los seguidores.

A pesar de que el propio CEO de Take-Two, Strauss Zelnick, aseguró hace unos meses que el desarrollo iba «viento en popa», el nuevo retraso confirma que la producción aún requiere ajustes técnicos, artísticos y narrativos.

Aunque no es la primera vez que Rockstar retrasa uno de sus títulos, ya lo hizo anteriormente con Red Dead Redemption 2, la esperanza de los fans sigue intacta.

Con información de VF