

Google libera Android 16 Beta 2

Android 16 no solo va a llegar con múltiples novedades, como cabe esperar siempre de una revisión mayor de un sistema operativo, es que también plantea una novedad en lo referido a su propia llegada al mercado. Y es que, como ya te adelantábamos [a principios de octubre](#), y pudimos [confirmarte alrededor de un mes después](#), el lanzamiento de la versión de este año se adelanta sustancialmente, en el tiempo, a las versiones de años anteriores.

Así, en tan tempranas fechas del año, y solo semanas después de la [primera beta pública del OS](#), **Google ha lanzado la segunda beta de Android 16**, una versión preliminar que introduce mejoras en múltiples áreas del sistema operativo. Esta actualización incorpora novedades en la gestión de la cámara, efectos gráficos, seguridad, accesibilidad y rendimiento, además de preparar el terreno para los futuros cambios que llegarán con la versión estable.

Uno de los apartados más beneficiados en Android 16 Beta 2 es la fotografía y el vídeo. Se han añadido **modos de autoexposición híbrida** en la API Camera2, que permiten a los usuarios controlar manualmente parámetros como el ISO o el tiempo de exposición, mientras que el algoritmo de autoexposición se encarga del resto de los ajustes. También **se ha mejorado el balance de blancos**, con nuevos controles detallados para temperatura de color y tinte, que buscan optimizar la grabación de vídeo profesional. Además, se han introducido **acciones estándar para la captura de fotos en movimiento**, facilitando la integración de esta función en distintas aplicaciones. Finalmente, Android 16 ahora es compatible con imágenes Ultra HDR en formato HEIC, que incluyen mapas de ganancia para mejorar la representación del color, brillo y contraste en distintos tipos de pantallas.

En cuanto al apartado gráfico, la beta añade **nuevas herramientas para efectos avanzados con AGSL** (Android Graphics Shading Language). Se han implementado `RuntimeColorFilter` y `RuntimeXfermode`, que permiten crear efectos gráficos personalizados y mejorar la composición de imágenes dentro de las aplicaciones. También se ha ampliado el marco de rendimiento, lo que optimiza el uso de los recursos del sistema para ofrecer una experiencia más fluida.



En el ámbito de la privacidad y seguridad, Android 16 Beta 2 introduce cambios relevantes. Se han modificado los permisos de salud y fitness, con la reestructuración de BODY_SENSORS en nuevas categorías bajo android.permissions.health, lo que **otorga mayor control a los usuarios sobre los datos que comparten con las aplicaciones**. Además, Google ha reforzado la protección contra ataques de redirección de Intents, dificultando que aplicaciones maliciosas aprovechen esta función para ejecutar código no autorizado. Otro cambio importante es la introducción del nuevo código de detención STOP_REASON_TIMEOUT_ABANDONED, que permitirá gestionar mejor los trabajos en segundo plano que no se completan correctamente.

Android 16 también incluye modificaciones que afectan la usabilidad del sistema y el desarrollo de aplicaciones. A partir de esta versión, **todas las apps deberán ser compatibles con el modo "edge-to-edge"** y no podrán desactivarlo manualmente, lo que obliga a los desarrolladores a adaptar sus interfaces a pantallas completas. Además, se ha mejorado la compatibilidad con tamaños de página de 16 KB, **optimizando el rendimiento en dispositivos con configuraciones de memoria más avanzadas**. Se ha añadido la posibilidad de personalizar el sistema de medición en las preferencias regionales y se han incorporado nuevas APIs para compartir claves en Android Keystore, facilitando la gestión de accesos entre aplicaciones.

Por último, **Google también ha realizado ajustes en accesibilidad**. Android 16 Beta 2 introduce mejoras en la semántica de la interfaz de usuario, con soporte para elementos con múltiples etiquetas, estados parciales en checkboxes y barras de progreso con valores indeterminados. Además, se ha actualizado el sistema de calidad de imagen y audio en televisores con la incorporación del nuevo paquete MediaQuality, que permite a las apps de streaming ajustar automáticamente la calidad de imagen y sonido en función del hardware disponible.

Google ha confirmado que **Android 16 recibirá dos versiones beta adicionales antes del lanzamiento final**, previsto para el segundo trimestre de 2025. Además, la compañía ha adelantado que habrá dos grandes actualizaciones de Android en 2025, lo que sugiere que Android 16 podría recibir mejoras significativas incluso después de su lanzamiento oficial.

Muy Computer