

# Crean en Venezuela un videojuego para incentivar el voto

Un grupo de jóvenes en Venezuela se reunió para diseñar, crear y poner en marcha un videojuego llamado «Toma el control», con el que aspiran a estimular el voto en la ciudadanía de cara a los comicios presidenciales previstos a realizarse este 2024.

Para los creadores, la premisa de posibilitar la participación en los asuntos públicos es un tema de derechos humanos, por lo que el objetivo principal del videojuego versa en una «aventura épica en la que tú y tus amigos deben vencer una serie de obstáculos para recuperar el poder de elegir el destino de su país».

De acuerdo con una de las creadoras de «Toma el control», Isabella Picón, la iniciativa surgió desde organizaciones, activistas, dirigentes sociales y los sectores de la sociedad civil venezolana en la que se busca que haya una mayor participación de jóvenes en los comicios.

Por su parte, el experto en comunicación política Oswaldo Ramírez afirmó que se han registrado varios precedentes de juegos y aplicaciones similares en Brasil, México y Argentina, y en todos los casos incentivó a la gente a participar.

“Cómo conocer el poder, cómo participar en lo público e incluso cómo cambiar algunas decisiones. Hasta ahora lo que hemos visto es un pequeño incremento de la base poblacional tratando de romper la inercia de que las sociedades más jóvenes están desapegadas de la política”, señaló Ramírez.

El videojuego «Toma el control» tiene cuatro niveles: regístrate, promueve, vota y defiende tu voto; donde cada nivel tiene sus propias misiones para jugar, ya sea solo o en equipo.

El [pasado 30 de enero](#), el gobernante venezolano Nicolás Maduro dio su apoyo a la propuesta de diálogo nacional, hecha por el diputado Jorge Rodríguez para establecer el cronograma electoral de las elecciones presidenciales de 2024, que se prevé se realicen en el segundo semestre de 2024.

Con información de TalCual