

Charles Martinet dejará de ser la voz oficial de Mario en Nintendo

Charles Martinet, el encargado de ponerle voz al personaje de videojuego Mario de Nintendo desde Super Mario 64 (lanzado en 1996), dejará de encarnar a la famosa figura, según anuncia la compañía.

«Charles ahora asume el nuevo papel de Embajador de Mario. Con esta transición, dejará de grabar voces de personajes para nuestros juegos, ipero seguirá viajando por el mundo compartiendo la alegría de Mario e interactuando con todos ustedes!», indica Nintendo en sus redes sociales.

Por su parte, Martinet publicó en sus redes: «¡Comienza mi nueva Aventura! ¡Todos ustedes son el número uno en mi corazón!». Junto con la etiqueta «woohoo», un guiño a una de las famosas frases de Mario.

Martinet también le dio voz a Luigi, el hermano y compañero de Mario, y a Wario, el rival de Mario.

La compañía aún no ha dicho quién será la nueva persona encargada de dar voz a este fontanero italiano estadounidense que vive entre Brooklyn y el Reino Champiñón.

En la película de este año “The Super Mario Bros. Movie”, el encargado de locutar a este amado personaje fue el actor Chris Pratt y Martinet puso voz al padre de Mario y Luigi.

En octubre saldrá un nuevo juego, “Super Mario Bros. Wonder”, en el que Martinet no parece tener ningún papel, según IMDB.

Con información de EFE/800 Noticias