

# Atari lanza “Save Mary”, juego creado hace 40 años

Los amantes de la nostalgia están de parabienes. Atari abrió las reservas de “Save Mary”, un juego desarrollado en 1983 para la Atari 2600 que nunca llegó al mercado. Sí, leíste bien. Un título de 40 años de antigüedad estará disponible por primera vez a través de una edición limitada de 500 cartuchos.

Los interesados en quedarse con una de las copias tendrán que desembolsar 59,99 dólares. Un precio nada barato y que se acerca al de cualquier juego AAA disponible en consolas de última generación, ciertamente. No obstante, la historia detrás de “Save Mary” seguro sea el deleite de los fanáticos de Atari.

Este videojuego data de 1983, un año catastrófico para la Atari 2600 y la industria en general en Estados Unidos. Su creador, Tod Frye, nunca pudo lanzarlo por el colapso que golpeó al sector hasta 1985 debido al exceso de ofertas de consolas y de títulos de baja calidad.

Pero con el creciente interés por las propuestas de esa época, Atari no ha dejado escapar la posibilidad de darle una oportunidad 4 décadas más tarde. La premisa detrás del título es bastante llamativa. Los jugadores deben utilizar una grúa para mover bloques y armar una plataforma que permita a Mary, la protagonista, escapar de un cañón que se está inundando.

Además, el cartucho es compatible con otros sistemas de la compañía, como la Atari 2600 Jr. de 1985, y la Atari 7800 de 1984-1986; esta última, la primera consola retrocompatible de la historia.

Vale aclarar, de todos modos, que quienes deseen comprar “Save Mary” no necesariamente deben salir en busca de una vieja Atari 2600 para jugarlo. En agosto, la empresa lanzó la Atari 2600+, una nueva versión del dispositivo que funciona con prácticamente todos sus cartuchos originales.

**Con información de 800Noticias**