

Andrés Galarraga hará el primer pitcheo en el Juego de las Estrellas

El venidero Juego de las Estrellas del 15 de julio en el Truist Park de Atlanta, en Estados Unidos, ha cobrado un tinte especial, pues un ícono de los Bravos como lo fue el venezolano Andrés Galarraga, se unirá a otras leyendas del club, Chipper Jones y Andruw Jones, para realizar el primer *pitcheo* del partido.

De acuerdo al periodista Bob Nightengale del USA Today, todo será parte de un tributo que se le hará al fallecido Hank Aaron, miembro del Salón de la Fama y auténtica leyenda no solo de la franquicia sino del béisbol de Grandes Ligas, conmemorando su histórico jonrón 715, con una alegoría al formato numérico de la fecha de este Juego de las Estrellas: 7/15.

El 8 de abril de 1974 fue un día histórico para el béisbol -y aún lo sigue siendo-, pues Henry Louis Aaron dejó atrás a Babe Ruth como el máximo jonronero de todos los tiempos en las Grandes Ligas.

Años después, Barry Bonds superó la cifra, pero nada como lo hecho por “*Hammering Hank*” al romper la marca del ídolo del béisbol de todos los tiempos, tal y como dijo Vin Scully en su narración de ese compromiso.

Juntos como en 2000

En lo que respecta al tributo de este 15 de julio, tanto Andrés Galarraga, como Chipper y Andruw Jones, fueron parte de las estrellas de la Liga Nacional la última vez que el Clásico de Mitad de Temporada se llevó a cabo en la capital del estado de Georgia en el 2000, siendo esta vez una bonita manera de reencontrar a tres excompañeros y grandes exponentes del bateo.

En aquella ocasión, hace 25 años, el partido se jugó en el Turner Field, que abrió sus puertas en 1993 y fue el hogar de los Bravos desde 1997 hasta el año de su demolición en 2016.

En sus dos temporadas con los Bravos, Galarraga dejó promedio de .303 con 72 cuadrangulares y 221 carreras impulsadas en 294 cotejos. Además, fue con ese uniforme con el que el “Gran Gato” se convirtió en el primer venezolano en llegar a 300 jonrones,

el 8 de mayo de 1998.

Fuente: Líder en Deportes