

Adicción a los videojuegos: la nueva enfermedad en la lista de la OMS

La nueva edición de la Clasificación Internacional de Enfermedades (CIE-11) acaba de incluir en su lista la adicción por los videojuegos, a partir del 1 de enero.

El documento, aprobado por la Organización Mundial de la Salud (OMS) en 2019, incorpora la adicción a los videojuegos a la lista de trastornos adictivos.

Según la descripción del organismo, este trastorno se caracteriza por un patrón de comportamiento de juego persistente o recurrente («juegos digitales» o «videojuegos»), que puede ser en línea (es decir, por internet) o fuera de línea.

La OMS destaca que el patrón de comportamiento del juego puede ser continuo o episódico y recurrente. Asimismo, da como resultado una angustia marcada o un deterioro significativo en las áreas de funcionamiento personal, familiar, social, educativo, ocupacional u otras áreas importantes.

El comportamiento del juego y otras características normalmente son evidentes durante un período de al menos 12 meses para que se asigne un diagnóstico, aunque la duración requerida puede acortarse si se cumplen todos los requisitos de diagnóstico y los síntomas son graves.

Con información de EL NACIONAL